

Servicios Internet: ¿queremos un futuro en las nubes?

Tecnología, tendencias y modelos de negocio

Jesús M. González Barahona

jgb@gsync.es

GSyC/LibreSoft, Universidad Rey Juan Carlos

Internet del Futuro, segunda edición

San Sebastián de los Reyes, Madrid, 25 de mayo de 2010

GSyC



Universidad
Rey Juan Carlos

GSyC

LibreSoft

we study libre software

©2010 Jesús M. González Barahona.
Algunos derechos reservados. Este artículo se distribuye bajo la
licencia “Reconocimiento-CompartirIgual 3.0 España” de Creative
Commons, disponible en <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/es/deed.es>

La idea de “malla de computación”

- Idea de partida ya en MULTICS (1964)
- Potencia de cómputo proporcionada por un servicio especializado
- Modelos: sistema eléctrico, sistema telefónico
- Terminales “tontos” para acceso al servicio
- Programas y datos en uno o varios ordenadores “centrales”
- Mantenimiento, gestión de la fiabilidad, innovación: responsabilidad del servicio
- Clientes “alquilan” potencia de cómputo de ciertas características

<http://en.wikipedia.org/wiki/Multics>

Pero las cosas no fueron así...



Foto de Ruben de Rijcke, licencia CC by-sa 3.0
http://en.wikipedia.org/wiki/File:Ibm_pc_5150.jpg

...en varios detalles

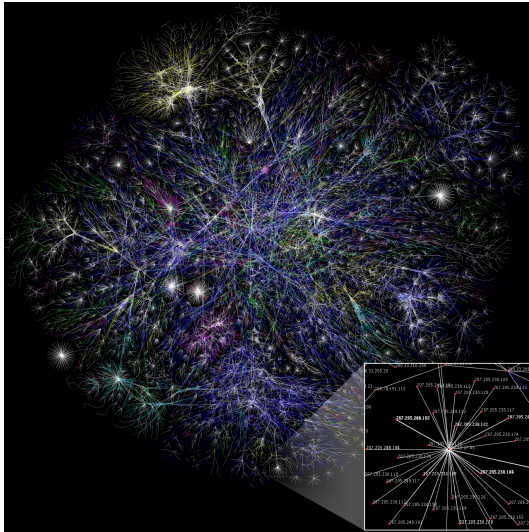


Imagen de Matt Britt, licencia CC by 2.5

http://en.wikipedia.org/wiki/File:Internet_map_1024.jpg

La inteligencia a la periferia

- Muchos recursos informáticos en casa de los usuarios
- Red dedicada sólo a reencaminamiento de paquetes
- Los usuarios deciden qué instalan, y cómo lo gestionan
- Los “servicios” son proporcionados también por usuarios
- La innovación ocurre en la periferia de la red, de forma competitiva
- Estándares abiertos para “interconectar” proveedores de servicio
- Oportunidades de negocio con mínimas barreras de entrada
- Servicios como el correo electrónico (o el web) siguen este paradigma

Aunque no sin trabas

- No todas las conexiones son iguales (NAT, cortafuegos...)
- Conexiones asimétricas (poca subida)
- Trabas a redes entre iguales (p2p)
- Servicios centralizados, datos “secuestrados”
- Poco conocimiento de técnicas que garanticen fiabilidad

we study libre software

Y llegó la nube



Foto basada en una de Jesús Gorriti, licencia CC by-sa 2.0
<http://www.flickr.com/photos/gorriti/2251675049/>

- Tecnología probada: extensión del modelo cliente-servidor
- Los usuarios minimizan sus recursos informáticos
- Economía de escala (en hardware, en gestión)
- Sistemas orientados a la flexibilidad y la fiabilidad
- Servicios completamente “llave en mano”
- Encaja bien en las tendencias de externalización
- Modelos de negocio sin preocupación por la infraestructura

- Los usuarios no controlan sus recursos informáticos (no son “suyos”)
- Los usuarios no controlan su software (no es “suyo”)
- Los usuarios no controlan sus datos (¿son suyos?)
- La innovación es sólo posible en ciertos lugares
- Se simplifican las técnicas de cerrojo (lock-in)
- Modelos de negocio ligados (parcialmente) a una plataforma
- Se externalizan activos fundamentales (como los datos o el software)

¿Serán en realidad nubarrones?



Foto de Tom Check, licencia CC by-sa 2.0

<http://www.flickr.com/photos/tombothetominator/2730192825/>

¿Hay otras opciones?

- ¿Computación entre iguales (p2p)?
- ¿Computación en malla “moderna” (grid computing)?
- ¿Computación en nube “portable y libre”?
- ¿Computación de escritorios interconectados?

¿Hay modelos de negocio?

we study libre software

**¡Hay más innovación
si cualquiera puede innovar!**

LibreSoft
we study libre software

